



008 Il bingo delle ore

Imparare le ore in punto, in formato digitale e in formato analogico

Introduzione sessione

Spiegare le ore in punto con l'aiuto dell'orologio Miniland. Mostrare l'orologio e dire "in punto" quando la lancetta grande si trova sul 12. A turni, collocare nell'orologio differenti ore in punto e mostrarlo al gruppo, mentre si esprime l'ora "sono le 2 in punto".

Gioco con prodotto Miniland

Stampiamo i materiali e ritagliamo i cartoncini delle ore. Diamo un cartoncino a ogni giocatore. Spostiamo l'orologio fino a un'ora determinata e cerchiamo nel cartoncino questa ora. Vince chi spunta per primo tutte le ore del cartoncino. Possiamo lavorare le ore in lingue differenti.

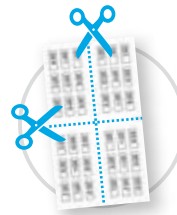


Fig 1



Fig 2



Fig 3

Gioco digitale

Per terminare, giocare con il gioco digitale per rafforzare i contenuti. Appare un'ora in punto nell'orologio analogico. Il gioco consiste nel trascinare l'ora in formato digitale verso l'orologio digitale. L'obiettivo è collocare 12 ore.



Contenuti educativi

Matematica

- Lettura in orologi analogici e digitali Unità di misura del tempo: ore e minuti

Lingua

- Vocabolario

TIC

Utilizzo ambiente digitale



Material Miniland compatibile

- Ref. 95282 Activity timer

Educazione multilingue

Vocabolario ed espressione verbale.



Età

6-9 anni.



Tematica

Imparo le ore
Orologio analogico